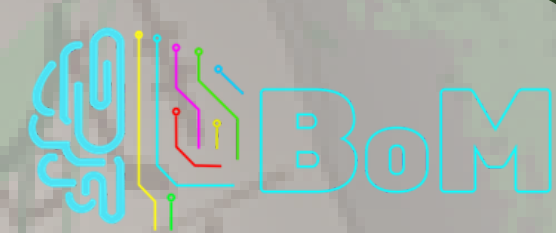




PETRA
CHRISTIAN
UNIVERSITY



FTSP



Guidebook

BATTLE OF MINDS

2026



LATAR BELAKANG

Saat ini Indonesia sedang mempersiapkan diri menuju visi “**Indonesia Emas 2045**”, yaitu masa ketika generasi muda diharapkan menjadi sumber daya manusia yang unggul, terutama dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK). Untuk mencapai hal tersebut, kemampuan di bidang **Science, Technology, Engineering, and Mathematics** (STEM) menjadi sangat penting. Penguasaan konsep-konsep STEM menjadi krusial dalam membentuk generasi yang siap menghadapi tantangan global dan berkontribusi pada kemajuan bangsa.

Berdasarkan data dari Programme for International Student Assessment (PISA) tahun 2018, negara dengan sistem pendidikan yang baik mampu menghasilkan siswa yang terbiasa berpikir analitis, kritis, dan mampu beradaptasi dengan perkembangan teknologi. Karena itu, dibutuhkan cara belajar yang lebih kreatif dan menantang agar kemampuan logika dan cara berpikir sistematis dapat dilatih sejak dini. Kemampuan ini akan sangat berguna bagi siswa dalam menghadapi tantangan di masa depan.

Sebagai bentuk dukungan terhadap penguatan pendidikan STEM, Universitas Kristen Petra melalui **Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan** (FTSP) serta **Fakultas Teknologi Industri** (FTI) menyelenggarakan Battle of Minds 2026 (BoM), yaitu lomba Numerical Logical Competition tingkat SMA/K. Kegiatan ini mengajak siswa-siswi untuk mengasah kemampuan berpikir logis dan akademik di bidang STEM dengan cara yang seru dan menantang, sehingga dapat mempersiapkan diri menghadapi dunia yang semakin kompleks dan penuh persaingan.

TEMA DAN BENTUK KEGIATAN

Battle of Minds 2026

(Numerical Logical Competition)

Tema : **“Expedition for the Search of the Oracle Artifact”**

Battle of Minds 2026 adalah lomba Numerical Logical Competition yang memadukan konsep logika matematika dengan permainan yang seru dan menantang untuk melatih pola pikir siswa. Tahun ini, Battle of Minds 2026 mengangkat tema “Expedition for the Search of the Oracle Artifact”, yang melambangkan petualangan untuk mengasah kecerdasan dan kemampuan dalam berpikir kreatif dan logis.

Kegiatan ini bertujuan untuk mendorong siswa-siswi SMA untuk lebih mendalami dan meningkatkan kemampuan di bidang STEM. Untuk menjangkau lebih banyak peserta, panitia juga akan mengadakan roadshow ke beberapa SMA di Jawa Timur untuk memperkenalkan sekaligus mengajak siswa mengikuti kompetisi ini. Battle of Minds 2026 akan terbagi menjadi 4 rangkaian acara utama, yaitu Technical Meeting I & II, Eliminasi I, Eliminasi II, Semifinal, dan Final.

A. TECHNICAL MEETING I & II

Technical Meeting I dan II akan diadakan secara **ONLINE**. Technical Meeting I **diikuti oleh semua peserta** Battle of Minds 2026 dengan tujuan untuk menjelaskan SOP acara yang berlaku, materi lomba, dan keperluan untuk mengikuti perlombaan. Technical Meeting II diikuti oleh para **peserta yang lolos dari babak Eliminasi I**.

TEMA DAN BENTUK KEGIATAN

B. ELIMINASI I

Eliminasi I merupakan babak penyisihan untuk 130-150 tim yang akan **diambil 100 tim terbaik**. Dalam babak Eliminasi I, terdapat 2 big games dan 1 mini game yang akan dimainkan secara **ONLINE** melalui website. Babak ini dimulai dari big game 1, dilanjutkan dengan mini game, dan diakhiri dengan big game 2. Big game 1 bertemakan matematika, sedangkan big game 2 berupa soal-soal logika. Di antara kedua big game tersebut, terdapat mini game berupa permainan bonus yang diadakan untuk memberikan keuntungan bagi tim-tim yang berhasil menyelesaikannya dengan baik.

C. ELIMINASI II

Eliminasi II merupakan babak penyisihan untuk 100 tim yang akan **diambil 35 tim terbaik**. Dalam babak Eliminasi II, terdapat 1 mini game dan 1 big game yang akan dimainkan secara **OFFLINE**. Selain itu, terdapat ronde spesial bagi tim tertentu, yang membuat persaingan semakin menantang dan seru.

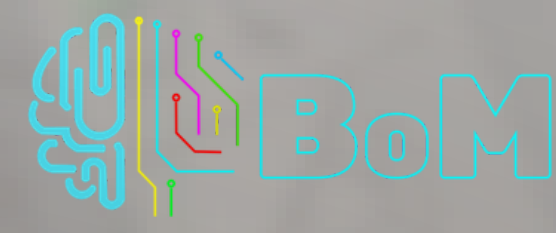
TEMA DAN BENTUK KEGIATAN

D. SEMIFINAL

Semifinal merupakan babak penyisihan untuk 35 tim yang akan **diambil 15 tim terbaik**. Babak ini akan dilaksanakan secara **OFFLINE**, berisi 2 big games. Para peserta akan berebut posisi untuk melaju ke babak final.

E. FINAL

Final merupakan babak yang akan menentukan **TOP 3** dari Battle of Minds 2026. Babak ini akan dilaksanakan secara **OFFLINE**. Di babak ini terdapat 2 big games untuk menentukan pemenangnya. Kedua game ini akan berkaitan dengan numerical, logical, dan juga menguji para peserta untuk menerapkan strategi yang sesuai untuk mempertaruhkan posisi juara.



TUJUAN KEGIATAN

- Memberikan wadah bagi siswa-siswi SMA/K di Indonesia untuk mengasah kemampuan di bidang Science, Technology, Engineering, dan Mathematics (STEM) agar semakin siap bersaing.
- Membantu peserta BoM 2026 mengembangkan kemampuan berpikir kritis yang penting bagi generasi muda dalam menghadapi tantangan di masa depan.

TIMELINE KEGIATAN

- **TECHNICAL MEETING I**

Hari, Tanggal : Jumat, 24 Juli 2026

Tempat : Online (via Zoom)

- **ELIMINASI I**

Hari, Tanggal : Sabtu, 25 Juli 2026

Tempat : Online (via Zoom)

- **TECHNICAL MEETING II**

Hari, Tanggal : Sabtu, 25 Juli 2026

Tempat : Online (via Zoom)

- **ELIMINASI II**

Hari, Tanggal : Rabu, 29 Juli 2026

Tempat : Ruang Audiovisual Gedung T5, PCU

- **SEMIFINAL**

Hari, Tanggal : Jumat, 31 Juli 2026

Tempat : Atrium Ground Floor, Ciputra World

- **FINAL**

Hari, Tanggal : Sabtu, 1 Agustus 2026

Tempat : Atrium Ground Floor, Ciputra World

KETENTUAN PESERTA

- Peserta lomba Battle of Minds 2026 adalah **siswa-siswi SMA/K Kelas X, XI, dan XII tahun ajaran 2026/2027** di Indonesia.
- Lomba bersifat kelompok/tim dan setiap tim **WAJIB** terdiri atas 3 peserta, yaitu 1 ketua dan 2 anggota yang berasal dari SMA/K yang sama.
- Setiap peserta tim diperbolehkan untuk berasal dari kelas/angkatan yang berbeda.
- Setiap peserta **TIDAK** boleh mewakili lebih dari 1 tim.
- Setiap sekolah dapat mengirimkan lebih dari 1 tim.
- Setiap peserta **TIDAK** diperkenankan untuk mengganti nama tim setelah melakukan pendaftaran.
- Setiap peserta **WAJIB** mengikuti seluruh rangkaian acara dari awal hingga akhir secara menyeluruh



KETENTUAN PENDAFTARAN LOMBA

- Pendaftaran dibuka mulai tanggal **25 Mei - 11 Juli** 2026.
- Pendaftaran dapat dilakukan oleh ketua tim melalui <https://bom.petra.ac.id>.
- Setiap ketua tim **WAJIB** mengisi formulir pendaftaran dan melampirkan foto Kartu Pelajar dengan format nama file “NAMA KELOMPOK_NAMA LENGKAP” pada website BoM.
- Setiap tim wajib melakukan pembayaran biaya pendaftaran sebesar Rp 100.000,00 (Early Bird) atau Rp. 150.000,00 (Normal) dengan berita acara “NAMA TIM” melalui rekening :

BCA 0102014322

a.n Etheldreda Gwyneth Widja

- Setiap tim **WAJIB** mengunggah bukti transfer dengan format nama file “NAMA TIM” pada website BoM.
- Pendaftaran setiap tim dinyatakan berhasil setelah mengunggah bukti transfer dan submit data peserta di website, peserta akan mendapat **Email Verifikasi** ketika pembayaran telah divalidasi oleh panitia.
- Pendaftaran **Early Bird** diberikan kepada **40 tim pendaftar pertama**, dan apabila kuota sudah terpenuhi, maka panitia berhak menutup pendaftaran Early Bird.
- Tim yang dinyatakan lolos untuk mengikuti babak selanjutnya akan diumumkan melalui website dan Instagram BoM.
- Keputusan panitia bersifat **MUTLAK** dan tidak dapat diganggu gugat.

PERLENGKAPAN PESERTA

1. Alat tulis
2. Clipboard
3. Laptop untuk setiap tim (untuk kegiatan online)
4. Perlengkapan pribadi (contoh: obat-obatan pribadi, botol minum dua lobang, tas, identitas pelajar, dan lain-lain)

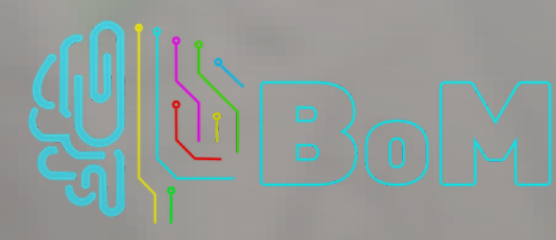
HADIAH

1. Total hadiah uang tunai:

- **Juara I** uang tunai sebesar Rp 5.000.000,00 + Petra Acknowledgement Scholarship
- **Juara II** uang tunai sebesar Rp 3.000.000,00 + Petra Acknowledgement Scholarship
- **Juara III** uang tunai sebesar Rp 2.000.000,00 + Petra Acknowledgement Scholarship

(Hadiah uang tunai belum termasuk pajak sebesar 6%)

2. E-Sertifikat juara serta piala bagi peraih juara I, II, III.
3. E-Sertifikat untuk seluruh anggota tim yang mengikuti lomba.
4. Souvenir bagi peserta yang masuk pada Eliminasi II.



CONTACT PERSON

Apabila terdapat pertanyaan atau kendala dalam pendaftaran mengenai Battle of Minds 2026, dapat menghubungi kontak dibawah ini:

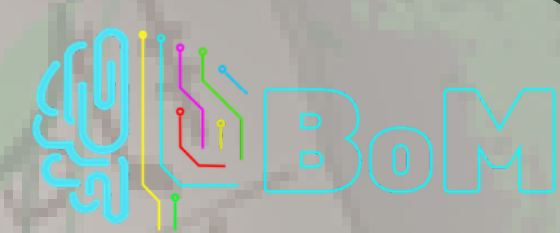
- **Official Account Line** : @092sqzfy
- **Instagram** : bom.pcu
- **TikTok** : battleofminds.pcu
- **E-mail** : bom@petra.ac.id



PETRA
CHRISTIAN
UNIVERSITY



FTSP



SEE YOU, BOMBERS!

