

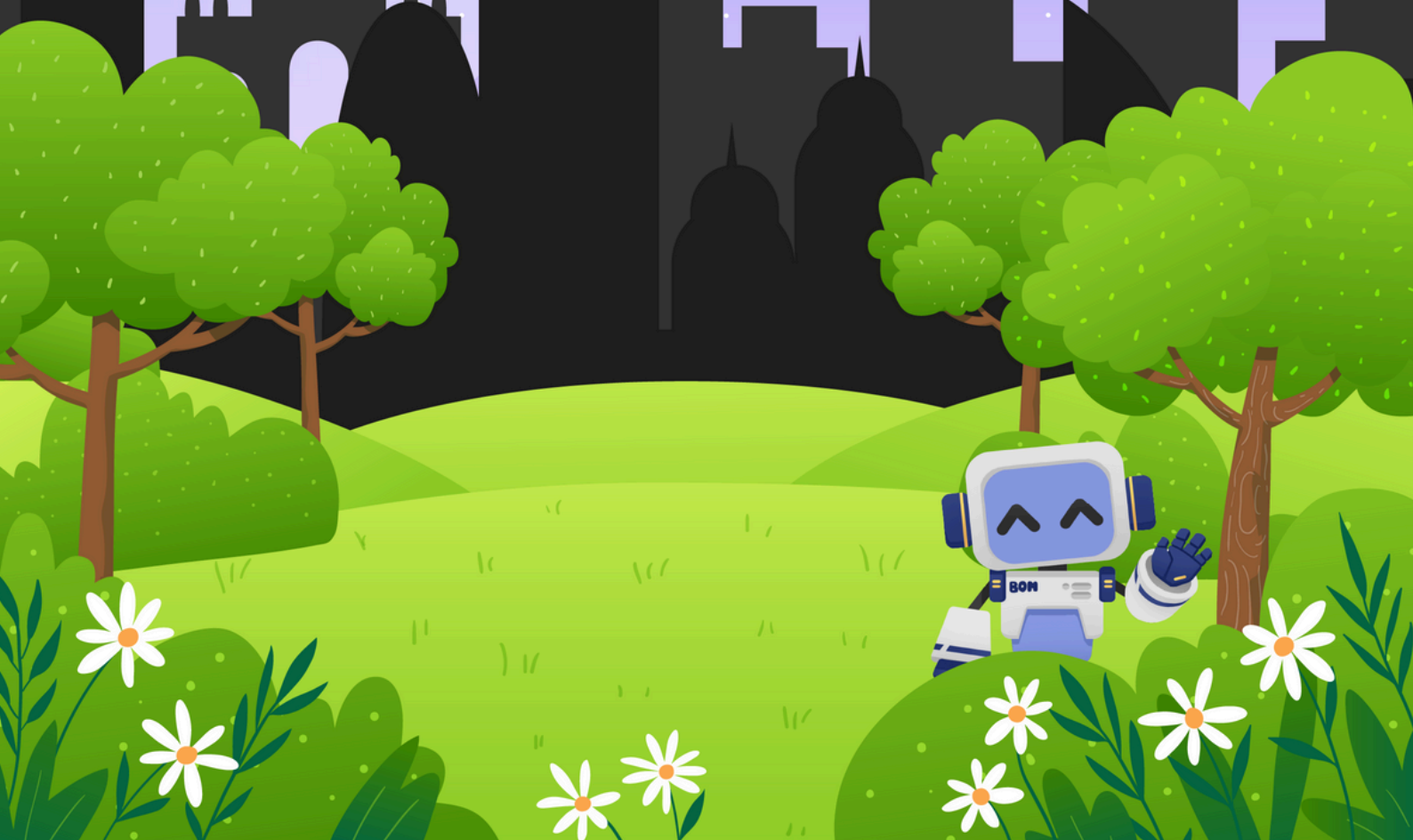
BATTLE OF MINDS

GUIDE BOOK



DAFTAR ISI

Latar Belakang	1
Tema dan Bentuk Kegiatan	2
Tujuan Kegiatan	5
<i>Timeline</i> Lomba	6
Ketentuan Peserta	7
Ketentuan Pendaftar Lomba	8
Ketentuan <i>Commitment Fee</i>	9
Perlengkapan Peserta	10
Hadiah	10
<i>Contact Person</i>	11



LATAR BELAKANG

Indonesia sedang mengarahkan fokusnya pada pencapaian Visi “Indonesia Emas 2045”, dengan tujuan menjadikan Indonesia sebagai Negara Nusantara yang berdaulat, maju, dan berkelanjutan. Salah satu aspek penting dalam mewujudkan visi ini adalah meningkatkan Sumber Daya Manusia (SDM) yang unggul dalam bidang Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK), sehingga pendidikan STEM (*Science, Technology, Engineering, and Mathematics*) menjadi krusial bagi kemajuan individu dan negara. Namun, pandemi COVID-19 telah menyebabkan *Learning Loss* diantara pelajar, sehingga pelajar Indonesia mengalami kehilangan waktu belajar hingga 0.9 sampai 1.2 tahun menurut data dari *Programme for International Student Assessment (PISA) 2021*. Oleh karena itu, saat ini penting untuk memulihkan proses pembelajaran dan meningkatkan minat serta motivasi belajar siswa-siswi SMA.

Untuk mendukung pemulihan dan peningkatan kemampuan akademik siswa-siswi SMA dalam bidang STEM, Universitas Kristen Petra melalui Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan (FTSP) dan Fakultas Teknologi Industri (FTI) mengadakan kegiatan *Battle of Minds (BOM 2024)* yang berbentuk kompetisi *Numerical Logical Competition*. Tujuan dari *Battle of Minds 2024* ini adalah mendorong dan memotivasi siswa/i SMA/SMK untuk meningkatkan kemampuan akademik mereka dalam bidang STEM. Dengan demikian, kegiatan ini diharapkan dapat mempersiapkan generasi muda dengan lebih baik untuk menghadapi tantangan dunia yang semakin kompleks dan memiliki daya saing tinggi, sesuai dengan visi Indonesia Emas 2045.

TEMA DAN BENTUK KEGIATAN

Numerical Logical Competition

Tema : *“Exploring the Depths of Minds”*

Penjelasan :

Battle of Minds 2024 merupakan sebuah lomba dengan bentuk *Numerical Logical Competition* yang memadukan konsep logika matematika dengan permainan yang seru dan menantang untuk mengasah pola pikir siswa. Tahun ini, *Battle of Minds 2024* mengangkat tema *“Exploring the Depths of Minds”*. Arti dari tema ini adalah seorang penjelajah yang sedang mendalami pemahaman akan sesuatu. Tema ini melambangkan seseorang yang memiliki potensi, kreativitas, logika, dan kegemaran serta minat dalam matematika. Tujuan diadakan lomba ini adalah untuk mengajak siswa/i SMA/SMK agar lebih mendalami, mengasah diri dan meningkatkan kemampuan di bidang *Science, Technology, Engineering, and Mathematics*. Bagi siswa/i SMA/SMK yang ingin mendaftar dalam *Battle of Minds 2024* dapat mendaftar melalui *website* secara berkelompok dengan **1 tim terdiri dari 3 orang**. Adapun *Battle of Minds 2024* dibagi menjadi beberapa acara, berikut detail lengkap :



TEMA DAN BENTUK KEGIATAN

- *Technical Meeting I & II*

Technical Meeting I dan *II* akan diadakan secara *online*. *Technical Meeting I* akan diikuti oleh semua peserta *Battle of Minds 2024* dengan tujuan untuk menjelaskan SOP acara yang berlaku, materi lomba, dan keperluan untuk mengikuti perlombaan. *Technical Meeting II* akan diikuti oleh para peserta yang lolos dari babak Eliminasi I dan akan mengikuti babak selanjutnya yaitu Eliminasi II & *Final*.

- Eliminasi I

Eliminasi I merupakan babak penyisihan untuk seluruh tim yang terdaftar menjadi 30 tim terbaik. Dalam babak Eliminasi I, terdapat 1 *big games* dan 1 *mini games*. Fokus permainan dalam babak Eliminasi I adalah penyelesaian operasi penjumlahan, perkalian, pembagian, pengurangan, perpangkatan, dan faktorial. Selain itu, terdapat beberapa permainan bonus yang berguna membantu pada saat babak penyisihan Eliminasi I ini.



TEMA DAN BENTUK KEGIATAN

- **Eliminasi II**

Eliminasi II merupakan babak penyisihan untuk 30 tim yang akan diambil 10 tim terbaik. Dalam babak Eliminasi II, terdapat 2 *big games*. Dimana dalam *big games* pertama terdapat 3 *mini games* dengan sistem kumulatif poin dan *big games* kedua adalah catur kolaborasi. Fokus permainan dalam babak Eliminasi II adalah daya ingat.

- **Final**

Final merupakan babak penentuan juara dari 10 tim terbaik menjadi 3 tim terbaik. Dalam babak Final, terdapat 1 *big games* dan 2 *mini games*. Dimana dalam *mini games* ini peserta akan memecahkan kode dan mengingat detail gambar. Lalu *big games* yang akan dimainkan adalah *elemental roll* (dadu delapan sisi). Fokus permainan dalam final ini adalah pemecahan teka-teki.



TUJUAN KEGIATAN

- Siswa-siswi SMA/SMK di Indonesia dapat mendapatkan wadah yang tepat untuk mengasah kemampuannya di bidang *Science, Technology, Engineering, and Mathematics* yang berdaya saing di dunia.
- Siswa-siswi SMA/SMK di Indonesia dapat menyadari kemampuan mereka di bidang *Science, Technology, Engineering, and Mathematics* diperlukan untuk persiapan karir di masa mendatang.

TIMELINE LOMBA

- **TECHNICAL MEETING I**

- Hari, Tanggal : Jumat, 19 Juli 2024
- Waktu : Pk. 16.00 - 18.00 WIB
- Tempat : *Online* (via zoom)

- **ELIMINASI I**

- Hari, Tanggal : Selasa, 23 Juli 2024
- Waktu : Pk. 08.00 - 13.00 WIB
- Tempat : Petra Christian University

- **TECHNICAL MEETING II**

- Hari, Tanggal : Rabu, 24 Juli 2024
- Waktu : Pk. 16.00 - 18.00 WIB
- Tempat : *Online* (via zoom)

- **ELIMINASI II**

- Hari, Tanggal : Jumat, 26 Juli 2024
- Waktu : Pk. 10.30 - 16.00 WIB
- Tempat : Atrium Lt. 2, Fairway Nine Surabaya

- **FINAL DAY**

- Hari, Tanggal : Sabtu, 27 Juli 2024
- Waktu : Pk. 12.30 - 17.00 WIB
- Tempat : Atrium Lt. 2, Fairway Nine Surabaya

KETENTUAN PESERTA

- Peserta lomba *Battle of Minds* 2024 adalah siswa/i SMA/SMK Kelas X dan XI tahun ajaran 2023/2024 di Indonesia.
- Lomba bersifat berkelompok/tim.
- Setiap tim terdiri atas 3 peserta, yaitu 1 ketua dan 2 anggota yang berasal dari SMA/SMK yang sama.
- Setiap peserta diperbolehkan untuk berbeda kelas/angkatan dalam 1 tim.
- Setiap peserta tidak boleh mewakili lebih dari 1 tim.
- Setiap sekolah dapat mengirimkan lebih dari 1 tim.
- Setiap peserta tidak diperkenankan untuk mengganti nama tim setelah melakukan pendaftaran.
- Setiap peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian dari awal hingga akhir secara menyeluruh.
- Setiap peserta yang mengikuti perlombaan diwajibkan hadir secara luring, kecuali pada saat *Technical Meeting*.



KETENTUAN PENDAFTARAN LOMBA

- Pendaftaran dibuka mulai tanggal 13 Mei 2024 sampai 17 Juli 2024 dan diisi oleh perwakilan tim melalui <https://bom.petra.ac.id/>
- Setiap tim wajib mengisi formulir pendaftaran dan melampirkan foto Kartu Pelajar yang berlaku dalam bentuk .JPG atau .PNG dengan format nama file: NAMA KELOMPOK_NAMA LENGKAP yang diunggah pada *website* BOM.
- Tim yang dinyatakan lolos untuk mengikuti babak selanjutnya akan diumumkan di instagram BOM.
- Pendaftaran tanpa dipungut biaya, namun diganti dengan *commitment fee* sebesar Rp.200.000,00- yang akan dikembalikan maksimal H+3 *final day*.
- Seluruh peserta **WAJIB** bergabung pada grup WA peserta melalui link yang tertera pada e-mail validasi.
- Keputusan panitia bersifat **MUTLAK** dan tidak dapat diganggu gugat.



KETENTUAN COMMITMENT FEE

- *Commitment Fee* merupakan kontribusi peserta yang **WAJIB** dibayarkan sebagai biaya deposit awal pendaftaran oleh setiap tim yang mendaftar.
- *Commitment Fee* akan dikembalikan 100% **maksimal** H+3 dari *Final Day*, setelah seluruh anggota tim mengikuti rangkaian acara **WAJIB*** *Battle of Minds* 2024.
- Seluruh anggota tim **WAJIB** mematuhi seluruh peraturan kegiatan BOM 2024 untuk dapat menerima kembali *Commitment Fee* yang sudah dibayarkan pada awal pendaftaran.
- *Commitment Fee* hanya akan dikembalikan oleh panitia menggunakan transfer rekening antar **BANK BCA**, apabila peserta ada yang menggunakan rekening di luar BANK BCA, maka biaya transfer ditanggung oleh peserta.
- *Commitment Fee* sebesar Rp. 200.000,00- yang dibayarkan dengan cara transfer melalui rekening **BANK BCA: 2981104724 A/n. MARCELINUS ANTHONY TEGUH**, dan memberikan kode **1** pada akhir nominal pembayaran seperti: Rp.200.001,00- dan memberikan keterangan berita acara: **BOM24-(nama tim)** Contoh: BOM24-timhore.
- Setelah peserta melakukan pembayaran dan mengunggah bukti transfer pembayaran pada *website*, peserta akan mendapatkan **e-mail validasi** dari panitia maksimal H+3 setelah pendaftaran.

Notes: rangkaian acara **WAJIB*** bagi seluruh peserta adalah *Technical Meeting* I dan Eliminasi I. Apabila peserta lolos dalam Eliminasi I, maka peserta juga **WAJIB** hadir dalam *Technical Meeting* II dan Eliminasi II. Hal ini juga berlaku bagi peserta yang lolos juga dalam Eliminasi II, maka peserta juga **WAJIB** hadir dalam *Final Day*.

PERLENGKAPAN PESERTA

- Perlengkapan pribadi (contoh: obat-obatan pribadi)
- Alat tulis
- Laptop setiap kelompok

HADIAH

- Total hadiah uang tunai jutaan rupiah
 - Juara I uang tunai sebesar Rp. 5.000.000,00
 - Juara II uang tunai sebesar Rp. 3.000.000,00
 - Juara III uang tunai sebesar Rp. 2.000.000,00
- **Ketentuan:**
 - Hadiah uang tunai belum termasuk pajak sebesar 6%
- E-Sertifikat juara untuk peraih juara I, II, III.
- E-Sertifikat untuk seluruh anggota tim yang mengikuti lomba.
- Souvenir.
- Trophy untuk peraih juara I, II, III.



CONTACT PERSON

Apabila terdapat pertanyaan atau kendala dalam pendaftaran mengenai *Battle of Minds 2024*, dapat menghubungi kontak dibawah ini:

Official Account Line	: @639vlaiy
Nomor WhatsApp	: 0899-1706-114 (Michelle)
Instagram	: battleofminds.pcu
Tiktok	: battleofminds.pcu
E-mail	: bom.pcu@gmail.com



THANK YOU

